**Общее.**

* Почему вы хотели бы работать тестировщиком?

Хочу, чтобы пользователи получали качественный продукт с минимальным количеством ошибок.

**Базовые понятия.**

* Какие проблемы может выявить тестирование веб-приложения?

Функциональное тестирование:корректная работа системы - должна работать так, как это предусмотрено в требованиях: от разграничения прав доступа при авторизации до корректного выхода из системы.

Тестирование совместимости:проверка совместимости продукта со всеми последними версиями браузеров Chrome, Firefox, MS Edge, Safari и ОС Windows 7, 8 и 10.

Получение статистических данных по времени отклика с сервера для наиболее важных операций.

Данные о максимально возможном числе пользователей (подключение), при котором система справляется с нагрузкой.

Информация об устойчивости системы и ее способности выдерживать постоянную нагрузку.

* Предоставьте список наиболее частых проблем.

1. Неполное отображение элементов дизайна веб-приложения в разных браузерах.

2. Неправильная авторизация пользователя

3. Неправильная работа приложения (присылает не те данные на определенные запросы).

4. Ошибки взаимодействия пользователя с базами данных (обращение при запросе).

5. Отсутствия синхронизации времени в разных часовых поясах - актуально при работе в РФ.

* Какие коды ответов HTTP вы знаете?

 1xx: Информационные коды — запрос получен, продолжается обработка.

  2xx: Успешные коды — запрос был успешно получен, понят и выполнен.

  3xx: Коды перенаправления.

  4xx: Коды ошибок клиента.

  5xx: Коды ошибок сервера.

**Приоритеты. Опишите подробный алгоритм действий по каждому сценарию.**

* Сценарий 1: Клиент попросил подготовить новую версию web-сайта к следующему понедельнику. Вы понимаете, что в соответствии с оценкам разработчика вы не успеваете.

1) Получить описательную часть проекта от заказчика.

2) Запросить обоснованный расчет объема работ и временных затрат в соответствии с требованиями и оценками разработчика.

3) Заложить время необходимое на тестирование сайта.

4) Предоставить ответ о сроках реализации проекта для заказчика.

* Сценарий 2: Клиент назначил демонстрацию проекта на завтра на 18:00. У вас уже назначена сдача другого проекта другому клиенту на это же время. Как быть?

1) Принять задачу и сообщить руководителю о наложении сроков по демонстрации проектов.

2) Полученное распоряжение сообщить клиенту.

3) В случае невозможности переназначения задачи другому исполнителю решить вопрос о переносе срока.

**Описание проблем. Опишите метод воспроизведения проблемы и проверки результата.**

* Сценарий 1. Одна из лампочек в квартире перегорела

1) Проверить наличия напряжения в квартире (свет в других комнатах) работу электроприборов.

2) Проверить состояние автоматических выключателей в щитке электросчетчика.

3) В комнате где перегорела лампочка проверить механическую исправность выключателя.

4) Произвести замену лампочки на заведомо исправную. (в случае появления света неисправность локализована). В противном случае можно сделать вывод о неисправности плафона и электропроводки.

* Сценарий 2. В web-приложении вы заметили ошибку, которую не смогли воспроизвести второй раз. Ваши действия?

1. Описать характер проявления ошибки и занести в баг-трекинговую систему.

2. Обработка ошибок в бэкенд- и фронтенд-приложениях устроена по разному и это надо учитывать.

3. В бэклог разработчикам написать задание для сообщения на вывод непредвиденной ошибки (Exception NullPointer) и настроить логирование ошибок, которые могут иметь такой смысл:

Измените что-то и повторите действие. Если пользователь ввёл невалидные данные и не смог отправить форму, благодаря сообщению об ошибке он сможет исправить данные и отправить форму.

Попробуйте позже. Пользователь не смог отправить форму из-за ошибки сети. Благодаря сообщению он вернётся через 10 минут и успешно отправит форму.

Связаться с разработчиками. Пользователь не смог отправить форму из-за неожиданной ошибки. Благодаря сообщению об ошибке он свяжется со службой поддержки и решит свои задачи.

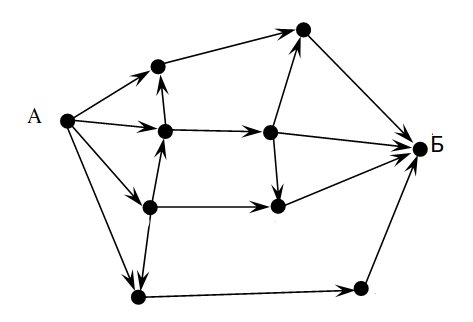
4. По логам отследить время возникновения ошибки и сопоставить какие действия или запросы производились в данный момент, что могло вызвать ошибку.

**Концепции.**

* Какая модель разработки лучше для вас? Waterfall или Agile?

Мне больше симпатизирует модель разработки Agile, при данном методе вовлеченность больше, и можно минимизировать риски благодаря гибкой системе внесения изменений.

**Задачи.**

* 

Выше изображен процесс перехода из точки А в точку Б. Сколько существует различных вариантов попадания в точку Б?

9 вариантов попадания из точки А в точку Б

* Три головы Змея Горыныча 3 часа смотрят в разные стороны. Первая голова 10 минут вперёд, затем 10 минут назад, потом 10 минут налево и 10 минут направо, снова 10 минут вперёд и так далее по циклу. Вторая голова 15 минут смотрит назад, затем 15 минут налево, потом 15 минут направо, снова назад и так далее по циклу. Третья голова 20 минут смотрит направо, 20 минут налево, 20 минут вперёд, снова направо и так далее по циклу. Сколько минут все три головы смотрели в одну сторону одновременно? Опишите решение.

Головы смотрели в одну сторону 15 минут. Чтобы решить данную задачу необходимо на листе бумаге в клеточку расчертить временные отрезки, направление указать разными чернилами. 1 клеточка равна 5 минутам. Там где цвета будут совпадать во всех трех клеточках-суммировать эти клеточки.